2e Jaargang Nr.2



Scanned by Albert Beevendorp, converted to PDF by HansO, 2002

colofon
Redadactieadres:
Borneostraat 33
2022 XM Haarlem

Aan dit blad
werkten mee:
Willem Hagting
Roald Andersen
Andre Neesen
Bas Kornalijnslijper
UMF NoordHolland
MSX Club WestFriesland
Layout & Ontwerp:

André Neesen Willem Hagting

Correspondentieadres: Borneostraat 33 2022 XM Haarlem Tel: 19:00 - 20:30 uur 023 - 27 01 01

(modem gebruikers)
Tel: 023-261452
24 uur per dag

REDACTIONEEL

Alweer een nieuw clubblad ligt er voor U. Ik denk dat het er steeds beter uit gaat zien. Met een andere printer bereik je toch betere resultaten.

Ondanks de medewerking van UMF komt er van de leden weinig kopy binnen. Klim ook eens in de pen voor een

leuk stukje tekst!
Op 26 Maart a.s. is de 7e MSX-beurs in Tilburg.

Hier komt weer het een en ander uit in het volgende nummer meer hierover.

In dit nummer OA: deel2 van de HDcursus en deel2 van de Big Strategy uitleg, maar ook de prijswinnaars van de prijspuzzel van de vorige keer.

De volgende keer wordt de Softwarelijst weer iets langer!

Willem Hagting

--<< Volgende Clubdag >>--14 MEI 1994 Buurthuis de Fjord Paul Krugerkade 6, Haarlem

Doelstelling:

Het bevorderen van het optimale gebruik van het MSX-systeem en de daarbij behorend soft- hardware. Het uitwisselen van kennis en ervaring, he geven van demonstraties en het inschakelen van deskundi en. Kortom een gezellig dagje computeren met mensen et dezelfde hobby en er dan ook nog iets van opsteken.

De club kan niet aansprakelijk worden gesteld voor ingezonden stukken van een van de redactieleden. Ook niet voor de aangeboden artikelen d.m.v. advertenties.

Zonder onze toesteming mag geen artikel of een gedeelte daarvan uit deze uitgave worden overgenomen.

Tilburg info Pag. 20	HD-Cursus Deel2 Big Strategy Deel2 Interview R.Gosens Rec. Infodisk #2 Rec. Pumpkinadv. Uitslag Puzzel Advertenties	Pag.3/5 Pag.8/9 Pag.10/12 Pag.15/16 Pag.18/19 Pag.21/22

HD CURSUS DEEL 2

In het vorige nummer had ik alle verschillende types SCSI Interface besproken. Om het echt duidelijk te maken, zal ik ze voor u nog een keer op een rijtje zetten.

Type Interf.	HD grootte	DOS2 nodig	Net werk	Grootte	Interne FDISK?	Prijs
HSH MAK MK N.GOUDA N.MK	128 MB 256 MB 128 MB 256 MB 256 MB	Ja Ja Nee Ja Nee	Ja Nee Ja Ja Ja	Groot Klein Groot Klein Klein	Nee Ja Nee Ja Nee	185, 275, - 249, 175, -

(Met grootte wordt bedoeld de grootte van de cartridge.) Helaas heb ik geen gegevens van de snelheden van de SCSI interfaces, maar ik weet wel dat de nieuwe GOUDA interface sneller is dan de andere interfaces.

Zo, nu heb ik wel genoeg verteld over de verschillende types. Ik denk dat u zelf al een conclusie heeft getrokken, maar toch vertel ik ook de mijne.

Wil je echt een grote HD nemen, en deze optimaal benutten, dan zou ik de nieuwe MK interface nemen.

De prijs van deze interface is de laagste, en voor dat bedrag krijg je ook nog eens DOS 2 erbij! Verplicht aanschaffen dus!

HET AANSLUITEN VAN DE HD

Nu hebben we dus een interface, HD en een kast gekocht, en kunnen we het hele spul aansluiten.

Allereerst schroeven we de PC kast open.

Wat we daarna zien is een bos draden met connectors er aan. Dit zijn de voedingsaansluitpunten.

Meestal 2 voor een HD of drive, en 2 om een PC moederboard te voorzien van stroom. (Maar aangezien we geen PC moederboard in gaan bouwen, laten we deze kabels ongebruikt, en nemen we alleen een kabel om de HD te voorzien van stroom.)

Ook bevindt zich in de kast een speciale ruimte voor de HD.

Is dit niet het geval, dan moet er een andere plek worden gezocht om de HD vast te zetten.

De HD zetten we dus op die plek vast met schroeven.

Daarna sluiten we een van de voedingskabels aan op de HD.

(Je kan je niet vergissen, want het is een speciale aansluiting waar alleen de goede kabel inpast.)

Daarna pluggen we de 40 aderige kabel die we al hadden liggen (Zie vorige nummer.) achter in de HD, en de andere kant van die kabel in de SCSI interface.

(Als je een goede kabel hebt, kan de connector maar op een manier worden verbonden met de HD en de interface.

Zoniet, dan is dit niet zo heel erg, dan proberen we het straks uit, en start de HD niet, en gaat het lampje van de SCSI interface branden, dan draaien we de kabel gewoon even om.)

Ook zit er op een PC kast meestal een LEDje voor de HD. (LED -Light Emitting Diode, een soort lampje dus.)

Dit ledje kunnen we aansluiten op de HD, waardoor het gaat

branden als de HD bezig is met een opdracht. Aan dit LEDje zitten 2 draadjes met een connectortje, wat we dus aan de HD moeten pluggen.

Meestal zit de plek waar je een led moet aansluiten aan de voorkant van de HD.

Zijn er meerdere aansluitingen, dan moet je ze allemaal even proberen.

Dit kan voor zover ik weet geen kwaad. (Maar kan het wel kwaad, dan ben ik niet aansprakelijk! Pas dus op.)

Heb je alles aangesloten, controleer het dan ook allemaal even.

Als je dit gedaan hebt, schroef je de PC kast dicht, doe je de stekker van de PC kast in het stopcontact, en haalt de voedingsschakelaar van de PC kast over.

Als je nu stil bent, hoor je de HD even geluid maken. (Sommige HD's zijn 'milieu' bewust, die doen dat pas als je de MSX aanzet met de SCSI interface in een slot.)

Na 10 seconden wachten zetten we de MSX met de SCSI interface in een slot aan.

(Als je dus een MAK hebt, doe dan de dos 2 in slot 1, en de SCSI interface in slot 2.)

Aan de hand van welk type interface we hebben, krijgen we een mededeling op het scherm, met iets in de trend van: "SCSI Interface".

HET FORMATTEREN VAN DE HD

Voordat we de HD kunnen gebruiken, moet hij nog eerst gefor matteerd worden.

Ik zal nu als eerste het probleem van het formatteren en het andere gedoe uitleggen voor de MAK interface.

In het volgende nummer komt ook de MK interface aan bod.

FORMATTEREN EN PARTITIE INDELING VOOR DE MAK

Nadat je dus op reset gedrukt hebt, hou je de toetsen CAPS LOCK en SELECT ingedrukt. Nu komen we in het FDISK menu.

Hierin vinden we 4 opties, nl FORMAT HARDDISK, MODIFY PARTITI-ON TABLE, PASSWORD, en QUIT.

Nu kiezen we de eerste optie, waardoor er op het beeld verschijnt: "Enter interleave number:"

Hier drukken we gewoon op return, waardoor de computer het standaard interleave nummer neemt.

Wat dit inhoudt weet ik ook niet precies.

Na de vraag are you sure gaat hij dan eindelijk formatteren. Dit duurt bij een 210 MB harddisk een kwartier, dus reken maar uit hoe lang het bij jezelf duurt.

Zodra hij klaar is met formatteren gaat hij terug naar het hoofdmenu.

Nu kiezen we de 2e optie, namelijk :"Modify partition table". In een volgend nummer zal ik uitleggen wat alle moeilijke termen allemaal inhouden, maar dat lees je dan nog wel, het gaat nu even om de HD te laten werken.

In dit menu kunnen we de grootte van elke partitie (DRIVE) instellen.

Het maximum is 32 MB.

Alle opties verklaren zichzelf.

Als je gewoon de standaard partities wilt hebben, dan kies je - A - (Automatic partition table select), waarna de computer zelf de grootte van elke partitie instelt, naar grootte van je HD.

Met de 3e optie kan je een password ingeven.

Dit password werkt dan ongeveer hetzelfde als SET PASSWORD in BASIC.

Je moet dan eerst een password intypen als je FDISK wil starten.

LET OP! Onthoud dit password goed!

Als je namelijk het password vergeet, kan je niet meer in FDISK komen!

Je kan je password dan bij GOUDA laten weghalen, maar dat kost je geld.

(Iets wat ik overigens afzetterij vindt, want dat hoort toch bij je garantie of niet???)

Daarom doe ik deze optie liever niet.

Wil je zo graag een password in je MSX, doe het dan op de normale manier.

Als we de partities hebben ingesteld, drukken we op \cdot W -- (Write partition table) en dan initialiseren we elke drive apart met - I -. Doe dit dus wel op elke drive een keer!

Hebben we dit gedaan, gaan we naar het hoofdmenu, en kiezen we de onderste optie.

(Of voor de luie msx'ers: gewoon op reset.)

Na enige seconden verschijnt er: "MAK Scsi interface 3.0, (C) etc.." en daaronder: "Harddisk installed".

En dan nu even klappen allemaal! De HD werkt!

DE HD WERKT!!

Als het goed is gaat de computer nu naar basic.

En als het goed is is nu de HD actief als drive A:

Dit kunnen we controleren door FILES in te typen.

Kijkt hij nou naar de HD in plaats van de drive, dan kunnen we weer even klappen!

Nu is de HD drive A: t/m bijvoorbeeld E:, en de drives komen daarna, dus in dit geval: F: en G:.

Nu alleen nog even vanaf F: de files COMMAND2.COM en

MSXDOS2.SYS kopieren naar de HD met de commando's:

COPY "COMMAND2.COM"to"A: en

COPY "MSXDOS2.SYS"to"A:"

Daarna drukken we op reset, en nu gaat hij naar een paar seconden naar MSX DOS op de HARDDISK!

En vanaf nu wordt het echt leuk, zo'n HD, vooral als je lekker veel MB hebt, maar goed, dat komt in een van de volgende nummers aan bod.

In het volgende nummer in ieder geval het formatteren en partitie indelen op de MK interface.

Heb je nog vragen, over harddisk, of andere vragen over MSX, bel me dan op de volgende nummers:

Roald Andersen Tel:02502 45129

UMF BBS #1 (Draaiend op een 210 MB harddisk!)Tel:02502 47879

HARDWARE-UITBREIDINGEN

Door het gebruik van nieuwe technieken is het mogelijk onze prijzen drastisch te verlagen en dankzij de grote vraag naar uitbreidingen is de prijs nog meer verlaagd. Uiteraard zijn deze uitbreidingen volledig betrouwbaar. Op iedere uitbrei ding geven wij een half jaar garantie.

```
INTERNE GEHEUGENUITBREIDINGEN VOOR MSX-2 (getest op 7 MHz)
150, --
225, - -
Philips 8230......naar....256 kB....f
                                      150, --
Philips 8230......naar....512 kB....f
                                      225, --
350, --
Philips 8235-00.....naar....256 kB....f
                                      100, --
Philips 8235-00...........naar....512 kB....f
                                     200, - -
Philips 8235-00..........naar...1024 kB....f
                                     300, --
Philips 8235-20......naar....256 kB....f
                                     125, -
Philips 8235-20......naar....512 kB....f
                                     225, -
300. - -
Philips 8245......naar....256 kB....f
                                     125. -
Philips 8245.....naar....512 kB....f
                                     225. - -
Philips 8245......naar...1024 kB....f
                                     300. ---
Philips 8250 / 8255 / 8280....naar....256 kB....f
                                     100, --
Philips 8250 / 8255 / 8280....naar....512 kB....f
                                     225, --
Philips 8250 / 8255 / 8280....naar...1024 kB....f
                                     300, -
Philips 8250 / 8255 / 8280...naar...2048 kB....f
                                     450,
150, --
225,
Sony F700.....naar....512 kB....f
                                     200. --
275.
425. ...
                                     725, -
Sony G900..(*)......naar... 256 kB....f
                                     250. - -
Sony G900..(*).....naar...1024 kB....f
                                     350. - -
         (*) = incl. slotaanpassing
INTERNE GEHEUGENUITBREIDINGEN VOOR MSX-2+ EN MSX-TURBO R
Sanyo Wavy 70......naar....256 kB....f
Sanyo Wavy 70......naar....512 kB....f
                                     175, --
                                     100, --
Panasonic AlST......naar....512 kB....f
EXTERNE MEMORY MAPPERS UITBREIDEN. Deze memory mappers moe-
ten wel bij de club of bij MK Public Domain gekocht zijn.
1024 kB......naar...2048 kB....f
1024 kB......naar...4096 kB....f
                                     375, --
2048 kB.....4096 kB....f
                                     250,-
OMBOUW VAN MSX-2 NAAR MSX-2+
Philips 8235/00-8235/20-8245-8250-8255-8280, Sony F700
```

 $f=250, \cdots$

Bij de Philips 8280 is het niet mogelijk om op scredigitalizeren, op screen 8 is dit echter nog wel mo Philips 8250/8255/8280 indien gewenst met 2/2+ scha Philips 8235-00/8235-20/8245 niet omschakelbaar.	gelijk.)
Philips 8235-00	uik van drive, ROM 175, 175,
•	175, ~ 175,-~
Philips 8235-00/20	225, 225, 225, voor een aanslui- 225,
Het is zelfs mogelijk om uw externe drive met disk geschikt te maken voor dubbelzijdig gebruik. Het is om één of twee drives in te bouwen.	mogelijk
	225, ··· 350, ·-
DIVERSE HARDWARE UITBREIDINGEN 1024 Kb externe memory-mapper	f 275,=
Turbo 7 MHz print incl.schema Turbo 7 MHz ingebouwd Super-VHS aansluiting +kleuraanpassing Philips 8280 Zie boven maar dan voor U ingebouwd Snelle DiskROM (Philips 8250/55/80 Sony 700) Dubbelzijdige DiskROM FM-PAC (incl.sountracker 2.01) MSX DOS 2.23 intern MSX DOS 2.22 cartridge FAC MIDI Interface SCC cartridge schakelaar Sample geheugen voor Toshiba Wijzigen ROM Music Module Diskdrive Enkelzijdig Diskdrive Dubbelzijdig Plotterpennen Geheugen zoekROM (alleen voor Philips) 256 kB Sample RAM voor Philips Music Module SIMPL (incl.2 DemoDisk's) SCSI-Interface (DIGITAL KC) (excl.kabel)	f 65, = f 85, = f 50, = f 75, = f 25, = f 25, = f 125, = f 125, = f 65, = f 99, = f 10, = f 25, = f 25, = f 25, = f 25, = f 32, = f 150, = f 25, = f 150, = f 25, = f 17, 50 f 25, = f 32, 50 f 175, =

BIG STRATEGY HANDLEIDING DEEL 2

```
Info over voertuigen:
Hier heb je info over het aantal kogels er nog over zijn enz.
Aan het eind van de regel kunnen de volgende dingen staan:
 - END : voertuig is al verzet
- TRN : Voertuig zit in een ander voertuig (INGELADEN VOER
        TUIG)
      : Voertuig is nog niet verzet
Je kunt naar dat voertuig gaan door op spatie te drukken,
door op ESC te drukken ga je weer terug.
Extra Menu:
- Extra Menu 2
  Info voertuigen (die de spelende partij in bezit heeft)
                  (Hoeveel % bergen, water, etc.)
- Info Land
- Info voertuigen (Info over wat ze kunnen, bijv.anti lucht, en
                   evt. upgrade naar andere doelen,bijv.upgra
                   de naar anti grond.)
Extra Menu 2:
                    / Aanvalanimatie aan/Wel extra plaatjes
- Snelheid wisselen - Geen aanval animatie, geen extra plaatjes
                    \ Aanval animatie uit/Wel extra plaatjes
(Met de extra plaatjes wordt bedoeld de plaatjes die worden,
 als een mannetje bijv. een stad inneemt.)
  Stand wegschrijven
- Nieuw veld laden
- Switchen Computer/player
- Andere BGM muziek
 Stoppen met spelen, terug hoofdmenu
- Winnaar aangeven (Degene die bezig is wint)
- Schakel Menu
- ???
Schakel menu:
                          AAN/UIT
- Geluidseffecten
                         AAN/UIT
- Digi's bij aanvallen

    Big strategy 1 grond

                          AAN/UIT
VELD EDIT MODE:
Functie toetsen:
                            F2 - Saven veld
Fl - Laden veld
                           F4 - Zet item in Hokje FROM
F3 - Info over indeling
                            F6 - Vul het gehele veld met item
F5 - Zet item in Hokje TO
                            F8 - Verschuiven veld
F7
                            F10- Terug naar Hoofd Menu
F9
```

Besturing:

TAB Verander in huidige scherm alle Items FROM in de items

TO

Spatie - Zet item op scherm Return Idem

Ins - Vorige item Del - volgende item
Graph - Wissel item set Select - volgende item bak

Home - Ga naar begin veld, Basis Blauw,Rood,Groen,Geel Select - volgende item bak ESC+Crs - Snel bewegen Shift "" - item Crs - bewegen

BS - Schakel tussen Mode en Draw (Bij Draw geen spatie)

Info indeling:

Neutraal Blauw	Rood	Groen	Geel		
Aantal steden		<u></u>			
Aantal vliegvelden	=				
Aantal havens			~ =		
Totaal		. ~		= -	
Totaal alles					

Verschuiven veld:

F1 - Omhoog

F2 - Omlaag

F3 - Links

F4 - Rechts

F10- Terug

VOERTUIGEN SETS EDIT MODE

Restore mapgame (De velden initialiseren voor een nieuwe poqing)

Restore army (Idem, alleen nu het leger)
Edit army (Een eigen leger samenstellen)
Format userdisk (Disk aanmaken voor big strategy)

Data laden

Terug naar begin

Heb je nog vragen over dit spel, bel naar:

Roald Andersen, Tel:02502-45129
Bastiaan van Heerden, Tel:02502-47879

UMF BBS #1, Tel:02502-47879, 24 uur per dag

UMF Brengt het volgende produkt uit in TILBURG:

HOUZ

THE ULTIMATE DANCE DEMO

Wat kan je op deze disk vinden?

Schitterende HOUSE nummers, varierend van MELLOW tot GABBER, gemaakt door CTS, degene die de 3e prijs heeft gewonnen bij de SUNRISE MB Contest! Echt hele goeie house!

 Schitterende psychadelische (wat een moeilijk woord!) HOUSE effecten waar je Helemaal knetter van wordt! - Meerdere hele snelle oscilloscopen die je via je muziek module kan aansluiten op je versterker! (De aantallen varieren van 1 tot 8 op je beeld! En nog steeds snel!)

Misschien als we het af hebben zelfs een:

MOONBLASTER REPLAYER MET EEN OSCILLOSCOOP VOOR DE DRUMS!!!

Alle pictures zijn gepopcomd, dus onwijs snel uitgepakt!
 Alles is vanuit een menu te laden, je kan zelf kiezen wel housenummer je wilt bij een demo.

De demo is gemaakt in samenwerking met UMF NOORD HOLLAND & UMF ZEELAND, dus het is een top-produktie! (UMF Zeeland, bedankt!)

De prijs moet f 7,50 worden, voor meer informatie, bel UMF #1, of mij (ROALD)

Tel:02502-45129 (Spraak) Tel:02502-47879 (BBS)

Interview met Ruud Gosens

Om er eens achter te komen wie Ruud Gosens nu eigenlijk is, heb ik een klein interview met met hem gehad.

Aan de hand van onderstaande vragen komen we dus eens wat meer te weten van de man achter de schermen van de MCCM rubriek BBS Wereld.

1. Vertel een iets over jezelf?

Nou ik ben dus Ruud Gosens. Mijn leeftijd is 40 jaar. Ik ben getrouwd en heb twee dochters.

Mijn hobby is de MSX computer.

Je kan eigenlijk wel stellen dat ik met de MSX computer er bij dus 3 dochters heb.

MSX verslaafd, ben je gek joh, dat lijkt maar zo.

Ik zeg dus met opzet MSX verslaafd, omdat ik alleen maar met een MSX computer werk.

Een PC heb ik niet, zal ik waarschijnlijk de eerste 10 jaar ook niet aanschaffen.

De MSX is voor mij nog steeds DE computer.

<u> 2. Wanneer kwam je met MSX in aanmerking ?</u>

De eerste keer dat ik met de MSX in aanraking kwam, is al een hele tijd geleden.

Dat zal zo ongeveer begin 1985 zijn geweest.

Het begin van het MSX tijdperk, is tevens zo'n beetje het begin van mijn MSX hobby geworden.

Mijn eerste MSX was toen een Thosiba HX 10.

Op die computer heb ik ook mijn eerste Basic leren programmeren.

3. Hoelang ben je al actief binnen MCCOG ?

In die zelfde periode is ook de MSX Computer Club Oost Gelderland opgericht.

Dus ben daar nu al dik 8 jaar voorzitter van.

Meteen bij de oprichting van MCCOG heeft men mij al op deze positie geplaatst.

4. Je schrijft voor de MC&CM, BBS Wereld hoe ben je hier zo toe gekomen?

Dat is eigenlijk heel sluipend gegaan.

Mijn werkzaamheden als redacteur begonnen eigenlijk naar aanleiding van een recentie over een MSX 2 naar MSX 2+

In de begin periode van de hardware ombouw, was er nogal wat tumuld ontstaan over het ombouwen van MSX 2 naar MSX 2+.

Het zou niet goed gedaan worden en al dat soort dingen meer.

Na het een en ander gevolgt te hebben via de BBSen, heb ik met enkele mensen van MSX Computer Club Oost-Gelderland de stoute schoenen aangetrokken en hebben we een paar van onze eigen computers door Kees Folst onderhanden laten nemen.

Deze wist alleen dat er weer een paar computer omgebouwd moesten worden.

Nadat hij dat gedaan had, hebben wij deze computer helemaal nagekeken en terdegene aan de tandgevoeld op onze eigen clubdagen.

Dat heeft toen een testverslag opgeleverd dat ik in diverse BBSen heb geplaatst.

Tot op een gegeven moment bij mij de telefoon ging en Gerrit Willemsen van de toenmalige MSX Club Magazine mij vroeg of ook niet beried was een zelfde verslag voor MSX Club Magazine te schijven.

Nu dat is dus eigenlijk het begin van mijn redacteurschap geworden.

Ik heb in eerste instantie toe een paar publicaties over Dynamic Publisher geschreven, daarna weer diverse testen gedaan.

Doordat bij de fusie tussen MCM en MSX Club Magazine de toenmalige BBS van MSX Club Magazine stopte, heb ik in eerste instantie eigenlijk tijdelijk deze plaats opgevuld, om het contact tussen het modemgebruikend MSX Wereldje

en de redactie in stand te houden.

Tot Frank Druijff op het idee kwam om een heel nieuwe rubriek op te gaan zetten over modem gebruik.

Dat is toen BBS Wereld geworden.

Om dat ik toen dus al met het BBS draaide, is het tijdelijke waarmenen veranderd, en overgegaan in de rubriek BBS Wereld.

5. Wat is volgens jou je sterkste punt binnen het MSX gebeuren?

Mijn sterkste punt is op dit moment zeker het MSX modem gebruik en het progammeren op BBS gebied. Dus meer het hoe ga je met een modem om, en wat kan

je er zoal mee doen.

Hardwarematig ben ik echter niet zo'n kopstuk op dit gebied. Als tweede specilatiteit heb ik zo'n beetje de MSX Desktop, zoals Dynamic Publisher en nu dan ook ALADIN.

Mijn zwakste kant op MSX gebied is echter de muziek.

Ik vind het wel leuk om er eens mee te experimenteren.

Maar iets goeds er uitkrijgen, ho maar.

6. Heb je nog plannen die je wilt uitvoeren?

Er zijn nog wel diverse dingen die ik uit zou willen voeren. Het eerste idee hoop ik met ingang van MCCM nr 67 te gaan verwezelijken.

Dat is n.l. een soort vraagbaak op modemgebied in mij rubriek BBS Wereld op te starten.

Verder hoop ik ook nog en soort ideeenbusje in de rubriek te kunnen verwerken.

Dit zijn slechts twee van de vele plannen die ik heb liggen.

7. Wilde je verder nog iets kwijt?

Blij dat je me even de ruimte geeft om nu even mijn hart te luchten.

Bij het lezen van de berichten in de BBSen valt het me weer eens op dat men er nogal eens een handje van heeft om andermans werk enorm af te kraken.

Nu vind ik opbouwende kritiek nooit erg.

Daar kan men alleen maar van leren.

Maar om nu iemand op een negatieve wijze het vuur aan de schenen te leggen gaat mij eigenlijk iets te ver.

Daarom heb ik het idee opgevat om elkaar in MSX land eens iets meer met raad en daad bij te staan.

Ik denk dat men daar alleen maar baat bij heeft.

Neem bijvoorbeeld Roderik Muit.

Dat is een persoon die tenminste opbouwend voor MSX bezig is.

Bij hem kan je altijd terecht met je MSX problemen en hij zal altijd trachten er een oplossing voor te vinden.

Ik ben dus van mening dat men veel meer op die wijze zou moeten gaan werken.

Als laatste heb ik dan ook een uitdaging voor al degene die toch zo graag willen blijven afkraken.

Kraak je iets af, laat dan eerst zelf even zien dat je het inderdaad beter kan.

Beperk je anders tot opbouwende kritiek.

Zoals gebruikelijk sluit ik dan ook nu weer af met een Tuut tuut tuut de garoeten van Ruud.

Ruud bedankt voor dit openhartige interview ik denk dat een ieder die dit heeft gelezen weer iets heeft opgestoken, ik in ieder geval wel.

Willem Hagting

MSX-Audio, MSX-Music, FM-PAC

Er bestaan erg veel misverstanden over de MSX-Audio, MSX-Music en de FM-PAC. Hoe zit dat nou ? Wij zochten het voor u uit.

In 1985 Introduceerde Ascii Corporation Japan de MSX2 standaard.

Tegelijkertijd werd ook een optionele geluids standaard gelanceerd, met de naam MSX-Audio.

De MSX-Audio is een muziekuitbreiding voor MSX-1,2 en 2+ met allemaal leuke specificaties, zoals een eigen stuk RAM geheugen, een ADPCM-sampler op maximaal 16 Khz en een Yamaha geluid-chip voor meerdere kanalen FM-geluid.

De bedoeling was eigenlijk dat de MSX-Audio bij tenminste bij een groot aantal modellen de MSX2 zou worden ingebouwd, maar helaas was dit niet goed voor de prijs van deze computers. Ook werd de MSX-Audio op cartridge uitgebracht.

Ook die was flink prijzig, dus waren er niet veel mensen die interesse hadden.

En doordat er niet veel mensen interesse hadden kwam er weinig software voor, waardoor weer veel minder mensen interesse kregen.

Philips heeft een bijna compatibel MSX-AUDIO cartridge uitgebracht nl; De NMS 1205 Music Module, welke niet geheel compatibel is, omdat een MSX-Audio cartridge bij het opstarten de waarde &h23 op adres &hffca moet zetten. Indien u dit bij de Music Module doet, dan 'vinden' MSX-Audio gebruikende programma's dit stuk hardware.

Toch liep in de tijd na de introductie van de MSX2 de geluidskwaliteit van MSX2 wat achter bij andere computers. Konami had dit door en bouwde bij sommige van hun spellen een speciale -niet al te dure- geluidschip van 5 kanalen in, wat heel erg gewaardeerd werd.

Natuurlijk kon dit alleen met spellen op cartridges en bij spellen van Konami.

In 1988 werd het vervolg op de MSX2 uitgebracht: De roemruchte MSX2+. Natuurlijk had men door, dat weer een nieuwe standaard zonder geluidsuitbreiding niet kon en werd er weer een nieuwe standaard ontworpen: De MSX-Music.

Dit is hetzelfde idee dan de MSX-Audio alleen wordt er een andere geluid-chip gebruikt (naar onze smaak betere) en is er geen sampler en ram aan boord.

De MSX-Music is dus niet al te duur.

Bij op een na alle non-portable MSX2+ types is deze standaard ingebouwd.

Om hetzelfde wat met de MSX-Audio was gebeurd te voorkomen werd het geheel erg gebruikers vriendelijk gemaakt: Er is een soort BIOS voor machinetaal programmeurs, genaamd MOS, Music Operating System.

Ook aan de basicprogrammeur werd gedacht: Een groot aantal nieuwe basic-commando's zijn door de MSX-basic programmeur met gejuich ontvangen.

Natuurlijk moest voor het toen nog veel grotere MSX en MSX2 publiek ook een versie worden uitgebracht, welke door een dochterbedrijf van Matsushita, Panasoft, verzorgt werd. We worden door Panasoft zelfs dubbel getrakteerd omdat dit bedrijf niet alleen aan de MSX-Music dacht, maar ook aan een standaard voor spelsituaties opslaan: de S-RAM. De S-RAM is een stukje geheugen van 8 kilobytes die door een zelfopladende Lithiumbatterij wordt vastgehouden. Het totaal kwam in een mooi kastje, wat werd genoemd de Pana Amusements Cartridge, oftewel de FM-PAC. Toen het -hoe kan het ook anders- Japanse softwarehuis Bit2 het programma Synth Saurus uitbracht kon het helemaal niet meer stuk: DE MSX GELUIDSSTANDAARD WAS GEBOREN! Natuurlijk is ook aan de toekomst gedacht: Het is mogelijk om een sampler, extra ram, midi etc in de FM-PAC te bouwen, en de commando's zijn in principe al aanwezig, maar leiden bij de standaard FM-PAC op een Illegal function call.

Daar storten we al op een moeilijkheidje. Het is eigenlijk verkeerd om te zeggen:

- MSX2/2+/FM-PAC Club
- FM-PAC Cursus
- Dit spel gebruikt de FM-PAC
- Wat is dat FM-PAC geluid toch goed, zeg hé!

Want waar hier FM-PAC wordt gezegd, bedoelen we natuurlijk MSX-Music, maar ook MSX2 plussers zeggen zelfs dat ze een FM-PAC ingebouwd hebben -is dus niet zo- en daarom beschouwen we dit ook niet als fout.

In Japan is de situatie op dit moment zo, dat vrijwel ieder nieuw uitgebracht spelprogramma gebruikt maakt van de FM-PAC (zie je wel zeg ik alweer FM-PAC ipv MSX-Music). Spellen die dit niet doen, maken het, of niet in de markt, of maken gebruik van de Konami SCC-chip.

Ik hoop dat de drie begrippen uit de titel u nu wat duidelijker zijn geworden. Zijn er nog vragen ? Stel ze gerust.

R	or	ηá	a]	l	ł	2	i	j	1	s	t	ra	7																																
_						_		_	~	_	_			 _	_	_	_	_	_	_	_	 	 	_	 	 _	. –	_	_	_	_	_	_	_	_	 	 		_	_	 _	-	_	 	-

HIER HAD UW VERHAAL OF STUKJE KUNNEN STAAN MISSCHIEN IN HET VOLGENDE NUMMER?

MCK Infodisk #2

Zoals iedereen weet bestaat MSX Club Kennemerland nu ongeveer een jaar.

Toen ze nog net begonnen waren wist nog haast niemand dat ze bestonden.

Daarom maakten zij toen voor de beurs in zandvoort een INFO DISK.

Hierop stond allerlei info over MSX Club Kennemerland.

Omdat ik Willem goed ken kreeg ik de Infodisk van hem gratis.

Natuurlijk heb ik hem gelijk bekeken, en ik vond hem wel aardig.

Het geheel was in screen O gemaakt, en het menu waarmee ze werkten was al vele malen gebruikt door anderen, omdat dit een Public Domain menu was.

Op zich vond ik het wel een leuk idee, zo'n Infodisk.

Na Infodisk 1 heb ik een hele tijd niks meer gehoord over een eventuele opvolger, totdat willem mij op een zekere dag opbelde met het modem.

Na een klein gesprek (voor de modem-gebruikers : CHATTEN) zei ik tegen hem dat ik ook wel graag een opvolger van Infodisk 2 voor hem wilde maken.

En van mijn woorden heb ik daden gemaakt, en uiteindelijk is Infodisk #2 uitgekomen.

WAT VINDT JE OP DE INFODISK #2?

Natuurlijk vind je er alle MCK informatie die er is. (en dan geheel up-to-date!) Daarnaast nog interessante verhalen, zoals een kranteartikel over msx, of de complete big strategy 2 handleiding.

Ook staan er advertenties op de disk van mensen die wat te koop/te ruil hebben.

Ook heb ik de tekstroutine veranderd.

Deze was namelijk bij Infodisk #1 geheel in BASIC geschreven, en BASIC is traag, dat staat algemeen bekend.

Ik heb de tekstroutine daarom in Machinetaal geschreven.

Daarnaast heb ik diverse liedjes van UMF (de club waar ik bij hoor) erbij gezet.

Deze laadt hij allemaal in het geheugen van de MSX als je deze disk opstart. (Je moet wel minimaal 128 K hebben,maar dat heeft bijna iedereen. Heb je minder, dan werkt deze disk zowiezo niet!)

Zodra je een tekst kiest in het tekstmenu van deze disk gaat hij op willekeurige volgorde een lied afspelen. (Voor de kenners: RANDOM)

Als je deze disk opstart, krijg je voordat hij verder laadt een menuutje met de nodige informatie over wat er allemaal in je slot's steekt, etc.

Hier kan je kiezen tussen 60Hz en 50Hz.

Ook heb ik op deze disk nog 2 andere programma's gezet.

De eerste is een patch voor de Infodisk #1 scroll.

Op Infodisk #1 staat namelijk een scroll, alleen de kleuren van deze scroll zijn niet helemaal in de goeie kleuren. Deze patch zet de kleuren weer goed. Ook staat er een IMPACT ANT DEMO patch op. Deze patch haalt de fouten van de eerste versie van THE ANT DEMO er uit. Maar let op: Maak eerst wel een backup van de ANT DEMO, voor het geval dat er wat fout gaat.

Tenslotte stelde Willem voor op er de volgende optie bij te doen: Op elke MCK clubdag staat er altijd een digitiser waarmee je dus beelden via de camera kan opslaan in de computer. (Digitisen) Nu heb ik een optie in Infodisk #2 gemaakt zodat je bij een clubdag dus jezelf kunt laten digitisen, en dan dat plaatje thuis weer kunt inladen op uw eigen computer!

Zoals u ziet ben ik de afgelopen decembermaand weer druk bezig geweest!

En ik vind zelf ook dat de disk de moeite waard is. Daarom raad ik u aan om deze disk aan te schaffen, hij kost maar Fl. 5,--, en voor dat bedrag krijgt u toch wel een hoop up to-date MCK informatie erbij.

Aanschaffen dus!

Roald Andersen

In deze rubriek vindt U de clubprodukten en de produkten die uit voorraad leverbaar zijn. Het kan gebeuren dat een artikel niet meer in voorraad is en besteld moet worden. De levertijd bedraagt dan slechts één week.

MSX-2 software:

	Super Indexf	7,50
	Nosh (ANMA, 1 * 1DD)	29,95
-	Frantic (ANMA, 1 * 2DD)	34,95
-	Troxx (ANMA, 1 * 2DD)f	34,95
-	Quinch (MCEV, 1 * 2DD)f	7,50
	Pulldown Menu Designer (NMC, 1 * 1DD)f	15,
	Trojkaf	10,
	Famous Hits for SynthSaurus #1 t/m #4 per stuk f	
	(aanbieding alle vier titels voor f 17,50)	

Muziek software:

FAC-demo 1 "The FAC"f	2,50
FAC-demo 2 "Xylonite"f	2,50
FAC-demo 3 "Revolution"f	2,50
FAC-demo 4 "Facmanschap is meesterschap"f	2,50
FAC-demo 5 "Total Confusion"f	2,50
FAC-Synth Power #1f	2,50
FAC Synth Power #2f	2,50
FAC Sound Sampler.(incl.Datadisk)f	2,50
FAC Soundtracker 2.01 (gratis bij FM-PAC)f	25,
FAC Soundtracker Prof	65,
FAC MIDI-file controllerf	25,
FAC Sample disk #1f	2,50

FAC Sample disk #2 f FAC Sample disk #3 f FAC Sample disk #4 f FAC Music disk #1 f FAC Music disk #2 f FAC Music disk #3 f	2,50 2,50 2,50 2,50 2,50 2,50
Sound Gallery (MCEV)	2,50 10, 10, 10,
New Era (housesampledisk voor SIMPL/MSX AUDIO)f UMF Musicdisk #1	10, ·- 7,50 5, ·-
Impact Musix disk #1fImpact Musix disk #2fImpact Musix disk #3fImpact Musix disk #4fImpact Musix disk #5fImpact House disk #1fImpact House disk #2fImpact House disk #3fImpact SCC disk #1fImpaccen en wegwezenfImpaccablef	10, 10, 10, 10, 10, 10, 10, 10, 10, 10,
Clubbladen: - MSX-Club West-Friesland Div. Nummers	2,50 2,50 2,50 5,5
- GAMES COLLECTION 1 op CD	5, 35, 50, 50, 50,

Alle modem's worden geleverd met software.

De bovenstaande bedragen gelden wanneer U een bestelling op één van de clubdagen of op het 'bekende' adres ophaalt. Wilt U de bestelling via de post ontvangen, dan zijn alle bedragen exclusief portokosten.

U kunt uw bestelling telefonisch of schriftelijk doorgeven. Prijswijzigingen onder voorbehoud.

Pumpkin Adventure II The Keeper of the Seven Keys

St. Sunrise

MSX 2/2+/TURBO R

128 kB RAM

128 kB VRAM

MSX AUDIO/MUSIC (STEREO)

4 * 2DD

LET OP!!: Het hele spel is in het Engels...

Het Verhaal:

In het jaar 193 na Chr. veranderen 2 jongens in pumpkins omdat zij, ondanks een waarschuwing, de naam Helloween met een A spelden. Tijdens een zoektocht naar de heilige graal openden de jongens per ongeluk een van de zeven poorten naar de hel... 10 jaar later wil de koning der duivels de macht over de aarde overnemen. De enige die de mensheid dan nog kan redden is THE KEEPER OF THE SEVEN KEYS..

Maar de zeven sleutels werden gejat door de zeven demonen, de onderdanen van de duivel....

Het is nu jouw taak om samen met de drie hoofdpersonen (Steve, Damien, The Bisshop) de Zeven Sleutels terug te krijgen. En dat is makkelijker gezegd dan gedaan....

De uitvoering...

De vier diskettes die bij dit spel horen zitten samen met de handleiding in een zeer grote doos (groter dan voor een videoband). Op de voorkant van de doos staat een mooi getekend plaatje van een paar klauwen en een sleutel.

Waarboven de titel van het spel staat.

De diskettes die bij het spel zaten (bij mij) waren MAXELL's en dus geen goedkope merklozen.

Op die diskettes staat een mooi uitgeprint kleurenetiket.

In de handleiding staat in het kort nog eens het verhaal en verder nog een duidelijke uitleg over het spel.

Het spel...

Nadat de disk in de drive is gestopt en de computer even geladen heeft verschijnt de titel op het scherm en er wordt gemeld dat het spel in stereo is (als MSX AUDIO EN MSX MUSIC aanwezig zijn).

Direct daarna gaat de computer weer laden en verschijnt het UMAX-logo op het scherm waarna nog een keer de

titel op het scherm komt.

Na een tijdje wachten wordt de intro-demo geladen.

(Je kan ook direct op de spatie drukken, dan wordt het spel geladen.)

Daarin wordt onder een leuk stukje muziek het hele verhaal verteld.

Na dit intro te hebben bekeken stop ik disk 2 in de drive.

En dan verschijnt er een menuutje op het scherm waarbij ik kan kiezen uit :

A>het spel spelen,

B>een USER-disk aanmaken of

C>een gesavede situatie inladen.

Ik kies natuurlijk eerst voor om een userdisk aan te maken en stop dus een lege geformatteerde disk in de drive.

Wanneer de userdisk is aangemaakt ga ik maar eens het spelspelen.

Het spel is een RPG (net zoals XAK, dat houdt in dat je veel moet gaan puzzelen..)

En speelt zich (in het begin) af in een dorp en het omliggende terrein waar vele onzichtbare vijanden jou het leven zuur maken

Als je aangevallen wordt kom je in een aanvalsmenu.

(zoals bij de DRAGONSLAYER serie)

Hierin kun je kiezen uit ATTACK, HEAL en ESCAPE.

Gedurende het spel krijg je vrij veel informatie over wat je moet gaan doen,

maar toch blijft het een aardig pittig spel.

(Het zit namelijk vol met doolhoven!!)

In het spel kom je allerlei dorpjes tegen waarbij je vaak ook leuke dingen kan gaan doen zoals, de liedjes van het spel beluisteren of een quiz spelen bij Frank Kazan.

In het spel zitten ook vaak grappige dingen (heb je ooit een telefoon gezien in 200 na Chr. ????).

Conclusie:

Helaas zitten er in het spel toch nog wel wat bugjes, maar eigenlijk zou iedereen gewoon dit spel in huis moeten hebben!! Het is gewoon één van de beste Nederlandse spellen ooit gemaakt!

Prijs:

F 55, - voor niet Sunrise leden

F 50, - voor Sunrise leden

P.S.

Dit spel is de opvolger van Pumpkin Adventure I die overigens nooit te koop is geweest.

Tevens wordt er nu al weer gewerkt aan Pumpkin Adventure III.

Nils Andersen Roed

MSX GEBRUIKERSGROEP

Cartokstraat 196 011 JD: Tilburg cl. 013-560668/681421

Sank: Amro Tilburg tek.nr. 49.46.51.733 Sostgiro 5728841

PERSBERICHT.

fenningmeester: carnijnstrunt 18 044 RD Tilburg

7e INTERNATIONALE MSX-COMPUTERBEURS 26-3-1994

TILBURG

Waarom staan er toch zo veel buitenlandse auto's op de parkeerterreinen rond de Bremhorsthal in Tilburg ?

De MSX Gebruikersgroep te Tilburg organiseert al weer voor de 7e keer de grote, internationale MSX beurs in de Bremhorsthal en de Villa Philharmonie aan de Oude Goirleseweg 167, Tilburg.

Door het succes in 1993 rijden ook op 26 maart vanaf 09.30 uur weer GRATIS pendelbussen van het station aan de Spoorlaan naar de Bremhorsthal en terug.

Ook is er voor iedere bezoeker een aardigheidje. Het kan niet op in Tilburg. En dat voor een toegangsprijs van fl. 7,50 per persoon.

Ondanks het feit, dat op de stands alleen MSX-computers en aanverwante artikelen gebracht mogen worden, zijn de aanmeldingen door verenigingen en bedrijven uit Nederland, België, Duitsland, Frankrijk, Denemarken, Noorwegen, Zwitserland en Italië in 1994 weer overweldigend.
Naast deze deelnemers worden er uit genoemde landen en ook uit Zweden, Spanje en Engeland bezoekers verwacht.

Er is hard aan nieuw ontwikkelde software gewerkt, zodat er weer verschillende primeurs op deze beurs uitgebracht zullen worden.

We hebben ook weer plaats ingeruimd waar particulieren in overleg met de organisatie hun overtollige MSX hard- en software kunnen verkopen.

Het is dus zaak deze beurs zeker te bezoeken wil men op de hoogte blijven van de nieuwste ontwikkelingen op MSX-gebied.

Voor informatie kunt u zich wenden tot de organisatie

MSX Gebruikersgroep P. Pison, sekretaris Bartokstraat 196 5011 JD TILBURG 013 - 560668 / 681421 (na 18.00 uur). In het vorige Clubblad hadden we een prijspuzzel staan en hier waren leuke prijzen mee te winnen. We hebben alle vragen nog een keer op een rijtje gezet met de uitslagen erbij deze keer met de prijswinnaars eronder. Deze hebben inmiddels hun prijs al ontvangen.

1>Wat is de juiste naam van de "Voorzitter" van MSX Club Kennemerland ?

Willem Hagting

- 2>Wat is de prijs van een FM-pac bij MSX Club West Friesland ?
 F1 109,--
- 3>De hoeveelste Clubdag is dit ?

De 6e Clubdag (1e in 1994 was niet goed, wel leuk gevonden)

4>Wat is de echte naam van UMF programmeur MSI ?

Roald Andersen

5>Hoeveel verschillende ROM's levert MSX Club Gouda die ze importeren vanuit Korea ?

42

6>Hoe heet het muziek programma geleverd door SokSoft ?

Koustracker

- 7>Wanneer is de MSX User Happening en waar ?
 - 5 Februari Camping "de Drecht" in Drechtsteden
- 8>Hoelang bestaat Msx Computer Club Oost Gelderland ?

8 Jaar

9>Wat is de voornaam van Mr. van Oranje van de HCC ?

Hans

10>Wat demonstreerd de PTC-afd. Kennemerland?

Uniface

11>Met wie werkt MSX Club Kennemerland samen ?

MSX Club West-Friesland

12>Noem de naam van een belangen vereniging voor Sysop's ?

NBBBS (SVN was ook goed)

13>Hoeveel kost de Info-Disk # 2 ?

F1. 5, --

14>Hoe heet de firma die Personal-alarm systemen verkoopt ?
 Ouorum

15>Hoeveel verschillende schermen heeft een MSX 2+ Computer ?

12 (Screen 9 zit er niet op)

16>Wanneer is de 6e MSX Computerdag en waar ?

17 September in Zandvoort "Sporthal de Pellikaan"

17-Wat is de maximale grootte van een HardDisk voor de MSX ?

256 Mb

18>Hoeveel Diskettes zitten er in onze PD-bak ?

379

19>Wat kost een kopje koffie in "de Fjord" ?

F1. 1,--

20>Wanneer is onze volgende Clubdag?

12 Maart 1994

Zo dit waren de vragen plus de Bijbehorende antwoorden. De winnaars zijn:

le Prijs Ronald Rijnbout.

2e Prijs Jos v/d Biggelaar.

3e Prijs Patrick rijnbout.

U ziet dat de Gebroeders Rijnbout met 2 prijzen weglopen. Helaas voor hun waren ze niet gelijk met de antwoorden en vandaar dus dat Jos v/d Biggelaar er tussen kroop en met de 2e Prijs aan de haal gaat.

Alle Winnaars van harte gefeliciteerd met jullie prijs! Misschien bent U volgend jaar wel een van de gelukkige.

Willem Hagting

UMF BIG STRATEGY 2 FIELDDISK

Alweer een UMF produkt dat via MSX CLUB KENNEMERLAND te koop is, namelijk UMF BIG STRATEGY 2 FIELDDISK. Wie een echte spelfreak is, herkent in de titel van deze disk de naam BIG STRATEGY 2. Dit is een japans, maar speelbaar strategie spel. Het gaat in dit spel om zoveel mogelijk steden in te nemen, en (zoals altijd in een oorlog.) de vijand te vernietigen. Dit kan je op verschillende manieren doen. Je hebt de keuze uit een heel leger van schepen, tanks, vliegtuigen, manschappen, etc. Dit spel kan zelfs met 2 spelers gespeeld worden! Je ziet het dus, een top spel, en verplicht voor elke strategie freak. Je speelt de oorlog uit op een bepaald stuk land. Je kan bij het originele spel uit ± 45 velden kiezen. Ook kan je zelf velden maken, en dat is nou net wat UMF heeft gedaan. Op deze disk staan ± 25 eigengemaakte velden. In elk veld heeft de speler een speciale taak. Er zijn ook een paar velden die nagemaakt zijn van een be staand stuk land. Men heeft bijvoorbeeld nederland en engeland nagemaakt. Je kan dus een hele oorlog spelen tussen engeland en neder land, waarbij je dus gebruik moet maken van schepen, etc.

Zoals ik al zei staan er ± 25 velden op deze disk, niet zo heel veel.

Maar wel genoeg om even bezig te zijn.

De velden zijn goed van kwaliteit.

Bijvoorbeeld SWAMP FIELDS is echt lastig om te spelen.

(Voor de mensen die niet weten wat swamp is, : MOERAS. Je kan je dus voorstellen wat een klus dat zal zijn om je voertuigen daar doorheen te leiden.)

Kwaliteit velden : Redelijk tot goed Prijs (Fl. 5,-) : Goed

Totaal : Goed

Conclusie:

Het is een leuke aanwinst voor de echte BIG STRATEGY 2 liefhebbers, voor maar Fl.5,-- heb je er toch weer een paar velden bij, en als je er zelf 25 gaat maken, ben je wel een maandje zoet mee!) Verplicht aanschaffen freaks!

(Er komt ook al een fielddisk #2 uit, hierop staan meer vel den, en ook van een goede kwaliteit.)

Roald Andersen

```
Advertenties
Gezocht: ML Programmeurs, tekenaars en muziekcomponisten op
MSX voor het maken van DEMO's, spellen, etc.
Roald Andersen, Tel:02502-45129 , Fax:02503-22215
-----
Te koop: Space Camp, cartridge (MSX 1)
                                      Fl 20,--
Te koop: Space Camp, Calling
Te koop: Originele NMS 8250 drive
                                        Fl 45,--
Te koop: Originele NMS 8245 drive
                                         Fl 35, --
Te koop: Checkmark 512 kB Memory Mapper
                                       F1200, --
Te koop: NMS 8245 Kap
                                         Fl 50, --
Te koop: Battle Cross, cartridge (MSX 1)
                                         Fl 15,--
Te koop: PSS Champ, MSX assember/Monitor, CartridgeFl 15, --
Te koop: Toshiba PLOTTER, 4 kleuren
                                         Fl 60,--
Te koop: Org. Dynamic publisher + Doos + Handl.
                                         Fl 45,--
Te koop: Org. Monkey academy MSX 1 spel v. Konami Fl 15, --
(MSX 1)
Te Koop: Org. MT-Base MSX 1 + Handleiding
                                         Fl 25.--
Te koop: Diverse OUDE MCM's, per nummer:
                                         Fl = 2.50
Roald Andersen, Tel:02502-45129
______
Bel UMF BBS #1 , 24 Uur per dag online!
Met veel Public Domain software!
Tel:02502-47879
Gezocht: Konami SCC ROM, het liefst NEMESIS 3 of KING'S
VALLEY 2
Oskar Peters, Tel:023-290025
Te koop:
MSX2 Computer Philips 8235-20 met groenbeeld-monitor
en een Philips VW-0020 Printer.
Vraagprijs Fl 300, --
Meer informatie via de club.
Bel MSX BBS Kennemerland , 24 Uur per dag online!
Met veel PD en Clubinformaties!
Tel:023-261452
Te koop: Realistic Graphic Frequency Equalizer!
Prijs Slechts Fl. 50, --
Meer info via de Club.
HONGER ?????
Bel BBS Haarlem , Dagelijks tussen 22 en 06 Uur Online !
Voor de lekkerste Recepten moet je hier wezen!
Tel:023-365052
Te koop:
Complete CANON-MSX 1 Set bestaande uit Computer en Printer
Datarecorder en Software compleet met kabels.
```

TOT ZIENS OP 14 MEI 1994 OP DE VOLGENDE CLUBDAG !!!!!!!!!

Fl. 100, --

Tel. 023-270101